

# TUTORIEL Images Actives (version 1.0)

Créer une Image Active sonore

- 1- Aller sur le site Images Actives <http://images-actives.crdp-versailles.fr>.

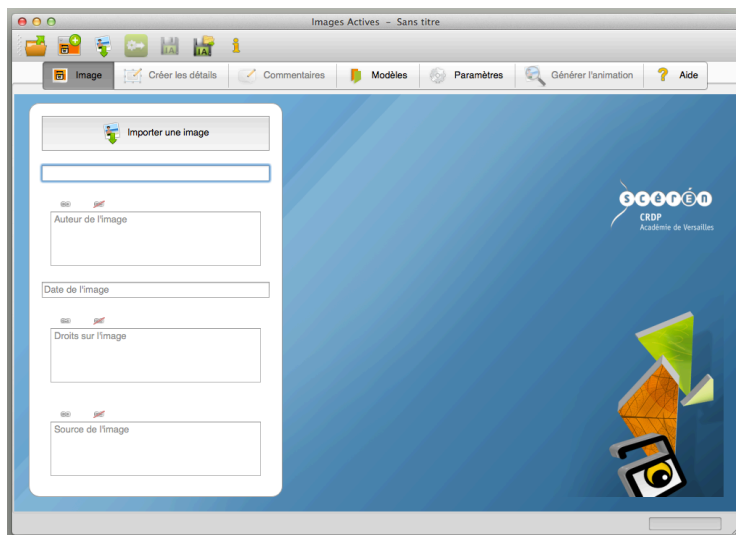


- 2- Télécharger le logiciel correspondant à votre système d'exploitation (*Windows, Mac et Linux*).



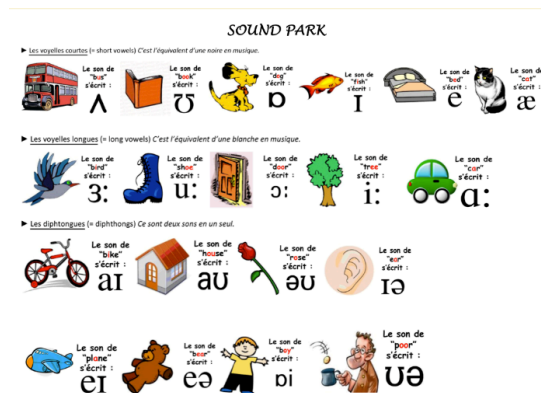
NB: N'oubliez pas d'installer le lame (encodeur MP3) – Indications sur le site Images Actives <http://images-actives.crdp-versailles.fr/spip.php?article2&lang=fr>  
Ceci permet d'activer le mode audio et n'est à faire qu'à la première utilisation.

- 3- Lancer le logiciel Images Actives.



- 4- Le logiciel vous permet d'anoter une image fixe avec du texte OU de partir d'une image fixe et d'y ajouter du son. Comme nous avons le plus souvent besoin des deux fonctions en langues (comme c'est le cas ici), le plus simple est de créer votre image fixe avec le texte inclus. Cela vous permettra ensuite d'y ajouter les fichiers sonores.

Document source :



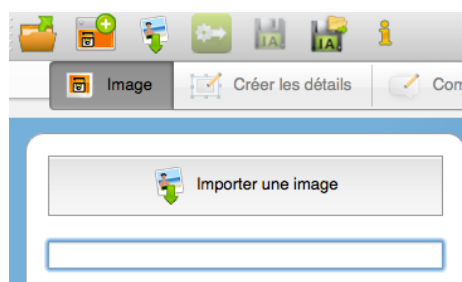
On voit ici que toute la partie texte, symboles phonétiques est déjà sur le document.

## 5- Etape par étape :

➤ Rubrique :



pour importer l'image source.



Dans le bandeau à gauche, vous pouvez lui donner un titre, indiquer l'auteur de l'image, la date de l'image, les droits sur cette image et la source de l'image.

Importer une image

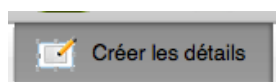
Sound Park

Date de l'image

Droits sur l'image

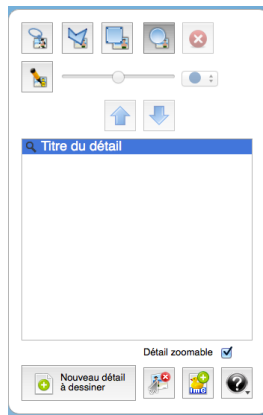
Source de l'image

➤ Rubrique



L'objectif ici est de détourner les éléments que vous voulez rendre actifs.

Plusieurs formes de détournage possibles en fonction de votre détail.

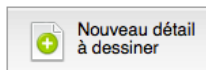


Détourer l'élément que vous souhaitez rendre actif (curseur bleu, puis rouge lorsque vous lachez)



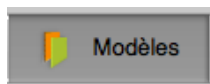
et attribuez lui un nom.

Renouvelez l'opération avec



Vous pouvez choisir que les détails soient zoomables ou non.

Une fois tous vos détails créés, allez dans la rubrique Modèles.



- Rubrique ,  
Choisir le mode Audio (le seul qui accepte des fichiers sons).



- Rubrique



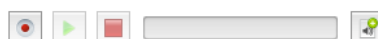
Une fois le modèle audio choisi, la partie commentaires vous permet d'associer à chacun de vos détails, un fichier son.

Commencez par enregistrer la description générale de l'image active.

Puis associer un son à chacun de vos détails.

bus

Description du détail



2 possibilités : - soit enregistrer directement à partir de votre ordinateur,

Description du dét

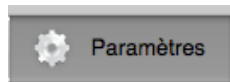


Description du dét

- soit importer un fichier depuis votre ordinateur. Chaque fichier son doit donc être indépendant. Vous pouvez monter vos sons à l'aide du logiciel Audacity si besoin. Optez pour le format .wav



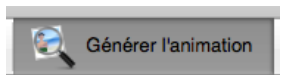
Associer chaque élément détourné au son lui correspondant et renouveler l'opération pour chaque detail.



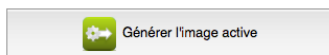
NB: La rubrique n'a pas à être modifiée, sauf si vous souhaitez personnaliser davantage votre image active.

Votre image active est prête!

6. **Exporter** votre Image Active :



Rubrique



Cliquer sur et votre image active s'affichera dans le logiciel. L'image active sera créée sous format .swf qui s'ouvrira avec un navigateur internet.

Votre image active est créée !

Plusieurs fichiers sont créés : celui qui vous interesse a une extension en .swf.

Conseil : enregistrer également votre projet pour pouvoir le modifier ensuite si besoin (.xia). Cela

vous permettra de le retoucher si besoin! ;)

