

TUTORIEL Images Actives (version 1.0)

Créer une Image Active sonore

- 1- Aller sur le site **Images Actives** <http://images-actives.crdp-versailles.fr>.

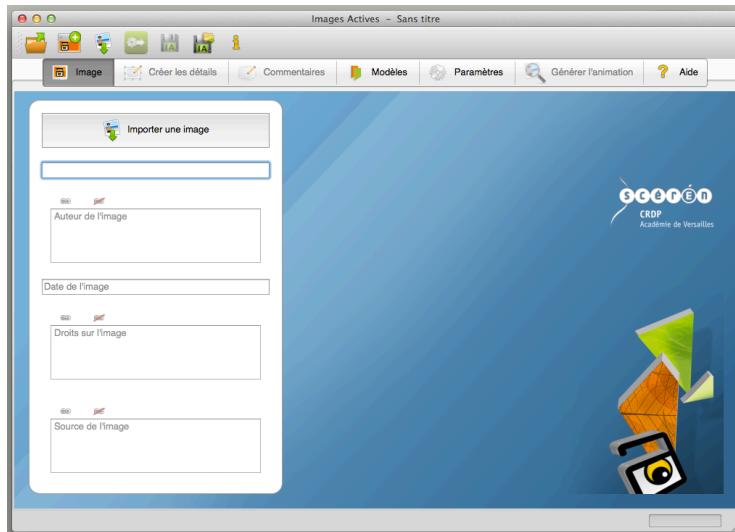


- 2- Télécharger le logiciel correspondant à votre système d'exploitation (*Windows, Mac et Linux*).



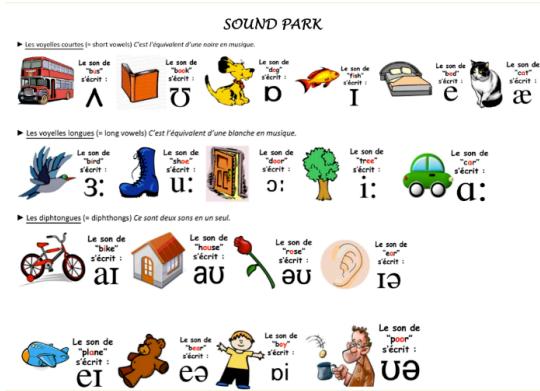
NB: N'oubliez pas d'installer le lame (encodeur MP3) – Indications sur le site Images Actives <http://images-actives.crdp-versailles.fr/spip.php?article2&lang=fr>
Ceci permet d'activer le mode audio et n'est à faire qu'à la première utilisation.

- 3- Lancer le logiciel Images Actives.



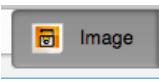
- 4- Le logiciel vous permet d'anoter une image fixe avec du texte OU de partir d'une image fixe et d'y ajouter du son. Comme nous avons le plus souvent besoin des deux fonctions en langues (comme c'est le cas ici), le plus simple est de créer votre image fixe avec le texte inclus. Cela vous permettra ensuite d'y ajouter les fichiers sonores.

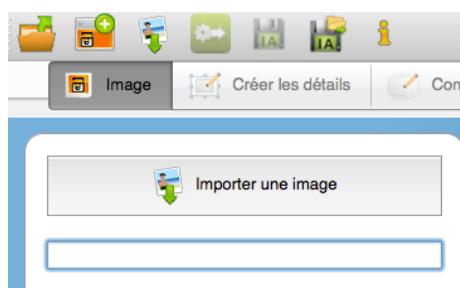
Document source :



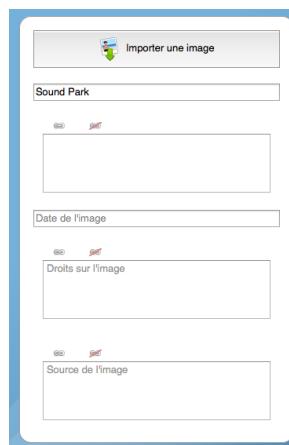
On voit ici que toute la partie texte, symboles phonétiques est déjà sur le document.

5- Etape par étape :

- Rubrique :  pour importer l'image source.



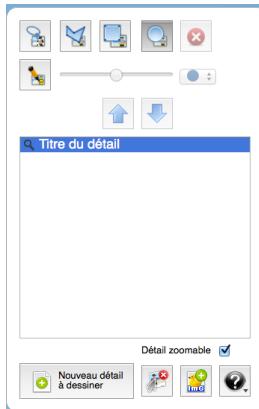
Dans le bandeau à gauche, vous pouvez lui donner un titre, indiquer l'auteur de l'image, la date de l'image, les droits sur cette image et la source de l'image.



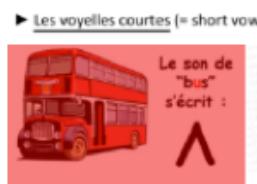
- Rubrique 

L'objectif ici est de détourer les éléments que vous voulez rendre actifs.

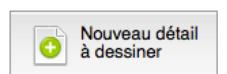
Plusieurs formes de détourage possibles en fonction de votre détail.



Détourer l'élément que vous souhaitez rendre actif (curseur bleu, puis rouge lorsque vous lâchez)



et attribuez lui un nom.



Renouvez l'opération avec

Vous pouvez choisir que les détails soient zoomables ou non.

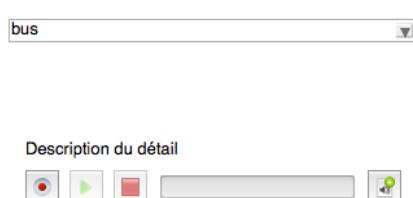
Une fois tous vos détails créés, allez dans la rubrique Modèles.



Une fois le modèle audio choisi, la partie commentaires vous permet d'associer à chacun de vos details, un fichier son.

Commencez par enregistrer la description générale de l'image active.

Puis associer un son à chacun de vos details.



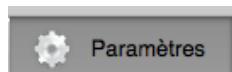
2 possibilités : - soit enregistrer directement à partir de votre ordinateur,



- soit importer un fichier depuis votre ordinateur. Chaque fichier son doit donc être indépendant. Vous pouvez monter vos sons à l'aide du logiciel Audacity si besoin. Optez pour le format .wav



Associer chaque élément détourné au son lui correspondant et renouveler l'opération pour chaque détail.



NB: La rubrique **Paramètres** n'a pas à être modifiée, sauf si vous souhaitez personnaliser davantage votre image active.

Votre image active est prête!

6. Exporter votre Image Active :



Cliquer sur **Générer l'animation** et votre image active s'affichera dans le logiciel. L'image active sera créée sous format .swf qui s'ouvrira avec un navigateur internet.

Votre image active est créée !

Plusieurs fichiers sont créés : celui qui vous intéresse a une extension en .swf.

Conseil : enregistrer également votre projet pour pouvoir le modifier ensuite si besoin (.xia). Cela vous permettra de le retoucher si besoin! ;)

